Luisteropdracht 2 – niveau B2

De Voedselbank

In Nederland gooit men jaarlijks 1,8 tot 2,7 miljoen ton voedsel weg. De helft daarvan wordt verspild bij de mensen thuis en de andere helft bij bedrijven en organisaties die voedselproducten maken of verwerken.

Deze bedrijven hebben om allerlei redenen soms producten over. Bijvoorbeeld omdat de kleur niet goed is of omdat er een verkeerd labeltje op zit. Zij mogen die dan, vanwege strenge regels, niet verkopen maar dit voedsel is nog wel geschikt om gegeten te worden. Datzelfde geldt voor supermarkten die vaak voedsel moeten vernietigen, terwijl het nog prima in orde is.

De voedselbanken zouden dat voedsel natuurlijk graag willen hebben en uitdelen. Zij gaan dan ook met die bedrijven in gesprek, want er zitten veel voordelen aan als zij het schenken in plaats van vernietigen.

Zo besparen zij de kosten van het vernietigen en betalen zij minder belasting. Het is goed voor het milieu en zij helpen armen en het is natuurlijk ook goede reclame.

Veel bedrijven helpen de voedselbanken ook op andere manieren dan met voedsel. Zij schenken geld of helpen met allerlei andere dingen zoals transport, onderhoud, koelcellen, internet, reclame etc.

De voedselbanken hebben, ondanks alle acties en giften, een tekort aan voedsel terwijl het aantal klanten alleen maar groeit. Nu heeft de Europese Unie een speciaal voedselhulpprogramma. Jaarlijks delen zij, voor 500 miljoen euro, voedsel uit aan landen binnen de EU voor hun arme bevolking.

Nederland mag hier ook gebruik van maken maar onze regering wil dit niet. Hun standpunt is dat voedselhulp een nationale zaak is en dat de EU zich hier niet mee moet bemoeien.

Vraag 1: Hoeveel voordelen worden er genoemd van voedsel schenken aan de Voedselbank?

1. 3
2. 4
3. 5

Vraag 2: Waarom wil Nederland geen hulp van de Europese Unie?

1. De Europese Unie betaalt al mee voor transport, onderhoud, koelcellen etc.
2. De Nederlandse overheid vindt dat Nederland het prima zelf kan oplossen
3. De Europese Unie heeft hier geen budget voor